Braid – Heilt die Zeit alle Wunden?

Sek 1 (Klasse 5-10)
Sek 2 (Klasse 11-13)
Englisch
Deutsch (DE)
Ethik (ETH)
fächerunabhängig
Projektwoche
2 Unterrichtstunde(n)
Grundlegende Idee der Unterrichtseinheit

Idealerweise bildet die erste Doppelstunde nur den Anfang eines längeren Unterrichtsvorhabens zu dem Spiel *Braid*. Die Auseinandersetzung auf inhaltlicher und technischer Ebene kann durchaus die Behandlung einer Ganzschrift in einem Schuljahr ersetzen. Darüber hinaus kann das Unterrichtsvorhaben auch in den Fächern Religion oder Ethik durchgeführt werden.

Beispielhafte Themenfelder, die mit Hilfe von *Braid* bearbeitet werden können, sind Kreatives Schreiben, die Erstellung von Bildergeschichten und Comics, die Verfassung einer Rezension und die Produktion von Walkthroughs, Let's Plays oder Hörspielen. Details dazu können auf Seite 13 des unten beigefügten Dokuments zu den Zusatzmaterialien eingesehen werden.

Hauptsächlich affektive Lernziele - Die Lernenden...

1. ...verstehen, dass jedes Handeln Folgen mit sich bringt, die nicht immer abzusehen sind.
2. ...verstehen, dass Fehler zum Leben dazugehören und dass diese Anlässe wichtig für die Entwicklung eines Menschen sind.
3. ...versetzen sich in die Lage des Protagonisten und sehen die Welt aus seiner Sicht.
4. ...diskutieren den Begriff „Fehler“ und verstehen, dass seine Bedeutung auch von gesellschaftlichen Definitionen abhängig ist.
5. ...bewerten verschiedene Handlungsmuster, wählen aus und begründen ihre Wahl.

Bildungsplanbezug

Bildungsplanbezug
Lernen über Medien / Game als Unterrichtsgegenstand / Methode
Prozessbezogene Kompetenzen
Medienkompetenz
Problemlösen
Kommunikation und Kooperation
Produktion und Präsentation
Leitperspektiven
Medienbildung (MB)

Vorbereitung

In der Schule muss eine Softwareinstallation vorgenommen werden.

Vorraussetzungen

Räumliche Ansprüche
Computerraum
Zum Spielen benötigte Geräte

PC, Computer
Materialliste
Text: Kapitel 2; steht als Anhang zum Download bereit

Personelle Unterstützung

Medienbildung
Medienbildung - Information und Wissen
Medienbildung - Kommunikation und Kooperation
Medienbildung - Produktion und Präsentation
Medienbildung - Schützen und sicher agieren
Medienbildung - Problemlösen und Handeln
Medienbildung - Mediengesellschaft und Medienanalyse
Medienbildung - Informationstechnische Grundlagen
4Ks / 4Ps / SAMR
Kommunikation
Kreativität
Kritisches Denken
Modification
Play
Projects
Unterrichtsabschnitt
Vorbereitende Hausaufgaben
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

10 min
Einstieg
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

5 min
Überleitung
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

20 min
Erarbeitung 1
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

Text: Kapitel 2

5 min
Überleitung
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

30 min
Erarbeitung 2
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

10 min
Rückführung
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

10 min
Transfer & Rückführung
Material und Technik des Unterrichtsabschnittes

-

Ergänzende Materialien

Links
Braid: Understanding Difficulty
Braid - Critical Distance
ZA Critique: Braid
Materialupload
Braid.pdf
Alle Zusatzmaterialien
Dateigröße: 0.78 MB
Herunterladen
Stundenverlauf.pdf
Stundenverlaufsplan
Dateigröße: 0.09 MB
Herunterladen
Materialien.pdf
Braid Text Materialien
Dateigröße: 0.11 MB
Herunterladen