GAMES
im Unterricht

Super Mario Run

Super Mario Run ist ein Jump-'n'-Run-Videospiel. Die Spieler*innen übernehmen die Rolle des Marios, der von links nach rechts rennt. Mario überwindet hierbei mehrere Hindernisse und Lücken. Der*die Spieler*in muss rechtzeitig auf den Touchscreen drücken, damit Mario größere Hürden überspringen kann. Je länger der Bildschirm berührt wird, desto höher springt Mario.

Primarstufe (Klasse 1-4), Sek 1 (Klasse 5-10)	Bewegung, Spiel und Sport (BSS)	1 Unterrichtstunde(n)

Grundlegende Idee der Unterrichtseinheit

Dieses Konzept beruht auf einem Konzept der PH Ludwigsburg.

Das Spiel eignet sich im Sportunterricht als Erwärmungsspiel. Alle Kinder spielen die Hauptfigur des Spiels "Mario". Sie laufen am Anfang im Entengang hintereinanderher. Auf die Töne des Spiels, die eingespielt werden, müssen die Kinder reagieren, wie es Mario auch im Spiel tut.

-Pilz: Mario erhält einen Pilz. Alle Kinder werden groß und dürfen aufstehen und langsam rennen.

-Stern: Kinder werden unbesiegbar und superschnell. Sie rennen so schnell sie können durch die Halle.

-Sprung: Mario führt einen Dreifachsprung aus. Die Kinder springen und laufen.

-Getroffen: Mario wird von einem Gegner getroffen und wird wieder klein (Entengang).

-Bowsers-Lachen: Die Kinder müssen still stehen bleiben. Wer sich noch bewegt, wird zu einem kleinen Mario.

Anspruch für Lehrkraft in Hinblick auf Technik und Spielerfahrung

★☆☆☆ keine Vorerfahrung mit digitalen Spielen und kaum technische Kenntnisse nötig,
★★☆☆ Grundlegende Computerkenntnisse, aber keine Vorerfahrung mit digitalen Spielen nötig,
★★★☆ Vorerfahrung mit Games empfehlenswert,
★★★★ Konzepte für Gamer

Bildungsplanbezug

Inhaltsbezogene Kompetenzen

- BSS - Körperwahrnehmung
- BSS - Laufen, Springen, Werfen
- BSS - Bewegungskünste

Prozessbezogene Kompetenzen

- Bewegungskompetenz

Vorbereitung

✔ In der Schule muss eine Softwareinstallation vorgenommen werden.
✔ Die LehrerInnen müssen zur Vorbereitung das Spiel gespielt haben.

Vorraussetzungen

Räumliche Ansprüche

Turnhalle mit Bewegungsfreiheit

Personelle Unterstützung

Ja

Unterrichtsabschnitt

, CC-BY-SA 4.0