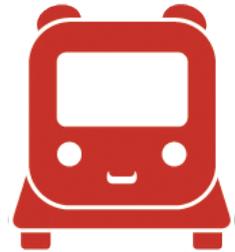
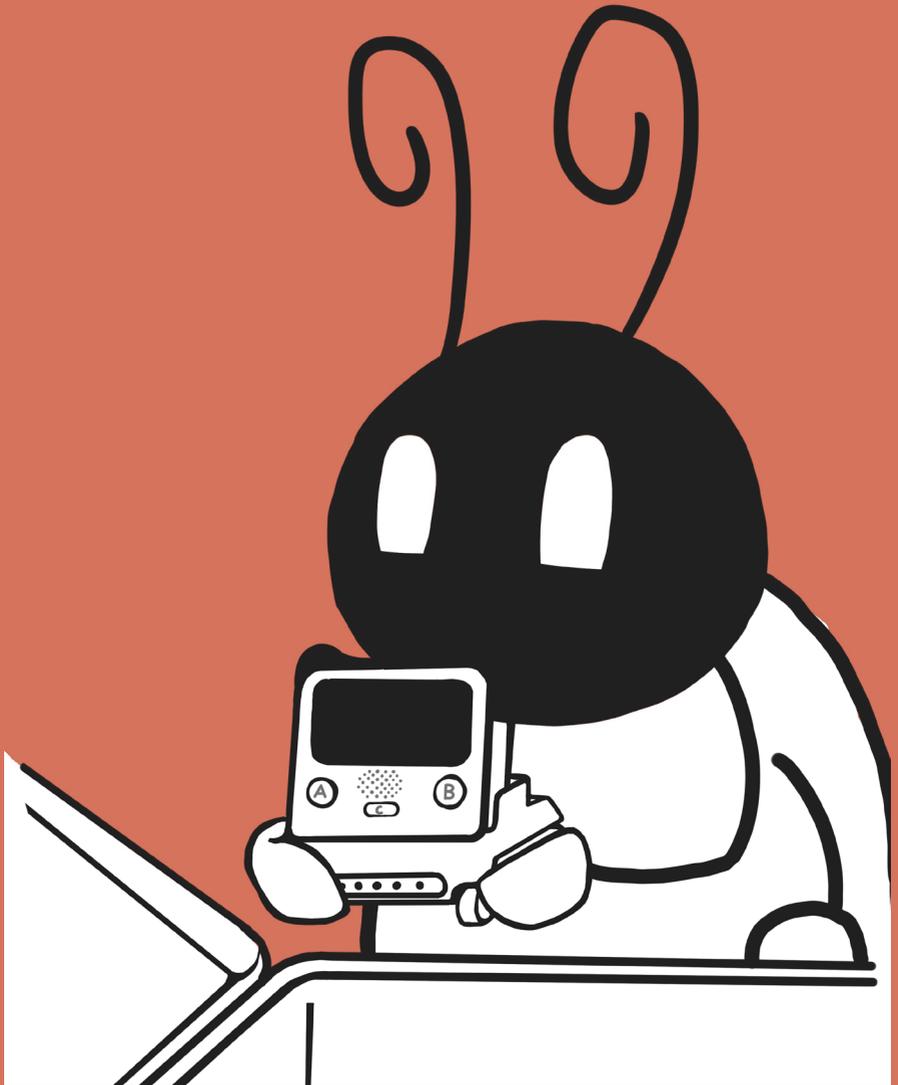


**Robotik
Handbuch App**



Modul 6



Mein Name

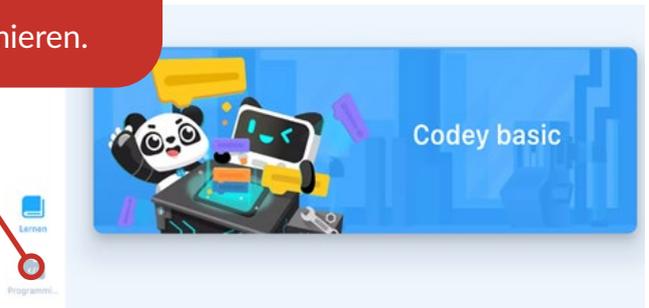
Codey Rocky | mBlock App

Starten

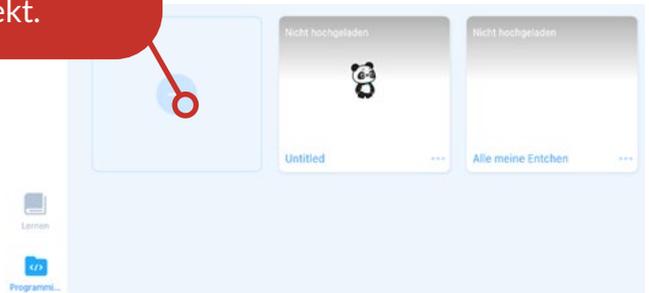


Starte die mBlock-App auf Deinem Tablet/ Smartphone.

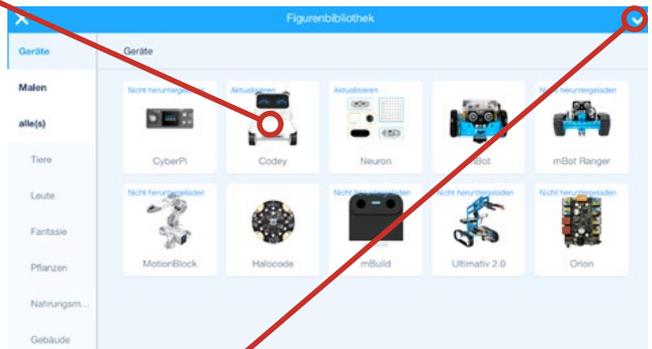
1. Schritt:
Tippe auf Programmieren.



2. Schritt:
Wähle ein neues Projekt durch + aus oder lade ein gespeichertes Projekt.



3. Schritt:
Wähle den Codey Rocky aus.



4. Schritt:
Klicke auf den Haken.

Benutzeroberfläche

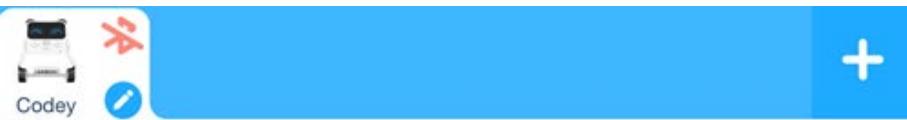
The image shows a programming interface with a blue header bar. On the left is a vertical palette of categories: Emotion, Ausse..., Beleu..., Lauts..., Aktion, Fühlen, Infrarot, Ereign..., Steuer..., Opera..., Variab..., and Meine... At the bottom left is a blue button with a white plus sign and the text 'Erweit...'. The main workspace contains a script starting with a yellow 'wenn Taste A gedrückt ist' block, followed by a purple 'Sound abspielen Hallo bis zum S' block, a purple 'anzeigen Ich bin die Anleitung bis s' block, and a blue 'um 90 Grad nach rechts drehe' block. The interface also includes a title bar with 'Untitled(1)', a save icon, a background icon labeled 'Hintergr...', and a panda icon labeled 'Panda'.

Projekt umbenennen

speichern

verfügbare Codeblöcke

Dein Programm mit den Codeblöcken



Tipps

- Löschen: Blöcke nach links in den Mülleimer schieben (erscheint dann).
- Blöcke kopieren: Auf den Block länger drücken, dann duplizieren.

Schluss

scrolling Ende

en

Umschalten zwischen
Modi „Hochladen“ und
„Live“

Code auf den
Codey hochladen



Block - Kategorien

-  **Emotion:** Hier findest Du vorgefertigte Emotionen mit Sound und Bildern, die der Codey Rocky darstellen kann.
-  **Aussehen:** Das Display mit Text und Grafik bedienen.
-  **Beleuchtung:** Die LED steuern, die Farbe wechseln usw.
-  **Lautsprecher:** Geräusche, Sounds abspielen, Lautstärke ändern und messen.
-  **Aktion:** Hier kannst Du den Rocky bewegen: Vorwärts, rückwärts, Du kannst ihn um eine Gradzahl drehen, die Geschwindigkeit ändern, die Räder einzeln steuern oder die Bewegung stoppen.
-  **Fühlen:** Die Sensoren liefern Informationen: Die Lautstärke, der Batterieladestand, ist ein Hindernis voraus, Helligkeit, Farberkennung usw.



Infrarot: Per Infrarot kann der Codey Rocky mit anderen Geräten kommunizieren.



Ereignis: Die Basis: Ereignisblöcke bestimmen, wann das Programm losgeht.



Steuerung: Die Zentrale: Mit Steuerungsblöcken kannst Du Blöcke mehrmals wiederholen oder das Programm Entscheidungen treffen lassen.



Operatoren: Hier kannst Du eigene Berechnung durchführen oder Eigenschaften miteinander vergleichen.



Variablen: Mit Variablenblöcken erzeugst Du Deine eigenen Werte wie zum Beispiel Punkte oder Leben und kannst diese verändern.



Meine Blöcke: Eigene Blöcke können helfen, häufig benutzte Funktionen schnell auszuführen. Sie werden ab Klasse 8 immer wichtiger.

Ein Projekt der

LFK • Die Medienanstalt für
• Baden-Württemberg

Gefördert durch das



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT



In Kooperation mit

